

Webbklient-programmering
Lärare: Juha Söderqvist
E-mail: distans@juhax.com

Grupparbete (Spelstudio)

Bakgrund

Efter en rad framgångsrika bolagsförsäljningar och börsnoteringar råder det startup-feber i den svenska spelbranschen. Ni ska starta en egen spelstudio.

Uppgift

1. Hemsida (HTML5, CSS3, Javascript, JQuery)

1.1 tid och datum ska finnas på hemsidan

1.2 Responsiv. Använd JQuery. Lokalt under js

1.3 kontakt formulär

1.4 animationer

2. HTML5 Spel (ett eller flera)

2.1 Koden ska vara kommenterad så att man följa logiken

2.2 spelet i katalog game..om flera spel game1 game2..

Javascript i katalog : js... css i katalog : css .. bilder i katalog : img

2.4 spelet ska fungera med webbläsaren chrome och mobiltelefon (android)

Redovisning

Måndag 20 februari och Tisdag 21 februari 2017.

Presentera hemsida och spel. Förklara koden och logiken. Inlämning efter presentationen.

Betyg: (I–G–VG)

Regler för examinering av grupparbete

Ni ska kunna redogöra för detaljer (koden) i spelet. Det kan också tänkas att ni får förklara varför du har valt en viss lösning. Detta gäller alla i en grupp.